

RÈGLEMENTS TOURNOI

Vercingétorix HEMA Tournament 2018.

Version du 24/01/2018

CADRE RÉGLEMENTAIRE

Vous trouverez dans ce document le règlement **Challenge Equipe** de la Compétition « Vercingétorix HEMA Tournament 2018 », qui se tiendra à Clermont-Ferrand les 24 et 25 février 2018.



Document écrit et validé

par Charlotte GIRAUDON, Martin VEAULEGER et Thomas LOBO pour l'Association AURA CH.

CHALLENGE EQUIPE

9 échanges - 27 points



MÊMES RÈGLES QUE L'ÉPÉE LONGUE

Celui-ci se déroulera en assaut de 3 touches sur le principe du relais à l'Italienne. Il y a 3 tireurs par équipe qui rencontrent les 3 autres tireurs.

Un remplaçant peut être nommé par équipe



Relai Italien.

Niveau 3 de protection obligatoire.

Les simulateurs utilisés seront des simulateurs acier uniquement. **Non fournis.**

Chaque équipe sera constituée de **3 combattants** (avec un remplaçant possible).

Les règles des points utilisés sont semblables à celles de l'**Open Epée Longue**.

Précision concernant le Relai à l'Italienne.

Il est question d'un relai à l'italienne en 3 contre 3, chaque combattant affronte tous les combattants de l'équipe adverse, il y a donc 9 matchs..

C'est un relai, qui s'effectue par **palier de 3 points**, les changements de combattants sont effectués à chaque palier: 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21 et 24.

L'équipe la première à 27 points gagne. 9 matchs de 3 points. (9 x 3 = 27 pts.)

NB: Lors d'un assaut, **il est possible de marquer plus de 3 points pour rattraper l'équipe adverse.**

Ex 1: Mon équipe commence mal et nous sommes mené au score 0/3, le second palier est à 6 points, C'est à mon tour de combattre, je peux marquer 6 points jusqu'au prochain palier, alors que mon adversaire ne peut en marquer que 3.

Le changement de combattants s'effectuera lorsqu'une des deux équipes atteindra le palier.

J'ai marqué 5 points, mon adversaire 3, score de 5/6 pour eux.

NB: Lors d'un assaut, **il n'est pas possible de marquer plus de points que le palier à atteindre.**

Ex 2: Mon équipe mène au score 8/7, le palier est celui de 9 points, je marque 2 points d'un coup, (touche tête.)

Le score sera de 9 à 7, car on ne peut dépasser le palier.

Feuille de Match: Lien.

http://escrimeenligne.free.fr/feuilles/par_equipes_27T.pdf